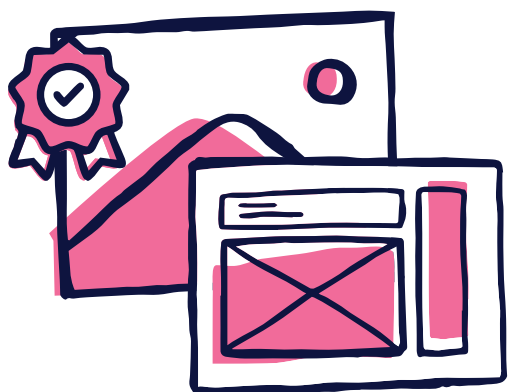


GRADO SUPERIOR OFICIAL EN

Gráfica Interactiva



En el título de **Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño en Gráfica Interactiva** se aprende tanto a diseñar y elaborar materiales y recursos gráficos como a implementar estos mismos diseños a través de la programación y lenguajes de marcado a la hora de crear interfaces de usuario (UI/UX). También se forma a los estudiantes en ámbitos de Artes como teoría de la imagen o fotografía.

Sumérgete en un mundo donde tu talento se traduce en proyectos innovadores y soluciones de diseño vanguardistas.

¡A dominar herramientas que marcan la diferencia en el sector!

Certificaciones

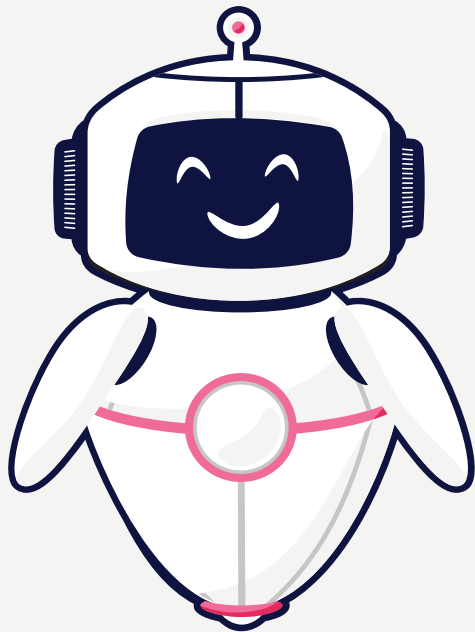


Objetivos

✓
Aprender cómo diseñar productos multimedia fáciles de usar.

✓
Desarrollar la capacidad de trabajar en múltiples formatos y tipos gráficos.

✓
Dominar la unión de arte y tecnología a través de medios informáticos y programación.



Salidas Profesionales

SALARIO PROMEDIO EN ESPAÑA

22.781 €/año

Diseñador multimedia

22.980 €/año

Desarrollador web

27.000 €/año

Diseñador de interfaces UI/UX

31.750 €/año

Plan de estudios

PRIMER CURSO

- Fundamentos de la representación y expresión visual.
- Historia de la imagen audiovisual y multimedia.
- Inglés profesional.
- Interfaces gráficas de usuario I.
- Lenguaje de programación I.
- Medios informáticos.
- Lenguaje y tecnología audiovisual I
- Recursos gráficos y tipográficos I.
- Teoría de la imagen.
- Itinerario personal para la empleabilidad I
- Digitalización aplicada a los sectores productivos.

SEGUNDO CURSO

- Itinerario personal para la empleabilidad II
- Fotografía.
- Interfaces gráficas de usuario II.
- Lenguaje de programación II.
- Lenguaje y tecnología audiovisual II.
- Medios informáticos aplicados a la gráfica audiovisual.
- Módulo propio del centro.
- Recursos gráficos y tipográficos II.
- Proyecto intermodal de gráfica interactiva
- Sostenibilidad aplicada al sistema productivo.

* Duración de los 2 años: 2.000 horas

